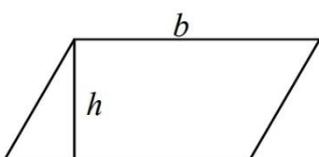
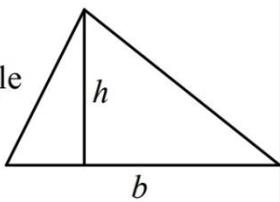
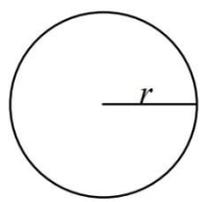
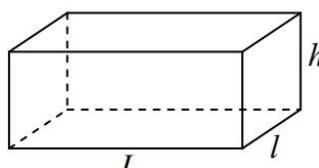
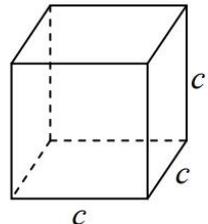
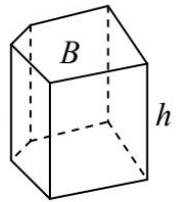
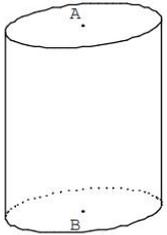
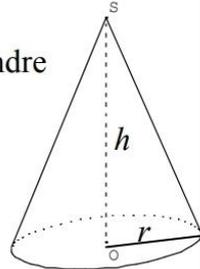
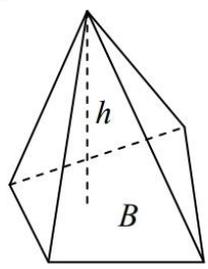


# FORMULES D'AIRES ET DE PERIMETRES

<p style="text-align: center;"><b>Carré</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>c</math></p> <p><math>c</math> : côté du carré</p> <p style="text-align: right;"><math>A = c \times c</math> <math>P = 4 \times c</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Rectangle</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>L</math></p> <p><math>l</math> : largeur et <math>L</math> : longueur</p> <p style="text-align: right;"><math>A = l \times L</math>   <math>P = 2 \times (L + l)</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Parallélogramme</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>b</math></p> <p><math>b</math> : longueur d'un côté <math>h</math> : hauteur associée</p> <p style="text-align: right;"><math>A = b \times h</math></p>
<p style="text-align: center;"><b>Triangle</b></p> <p><math>b</math> : longueur d'un côté du triangle <math>h</math> : hauteur associée</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>b</math></p> <p style="text-align: right;"><math>A = \frac{b \times h}{2}</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Disque</b></p> <p><math>r</math> : rayon du disque   <math>\pi \approx 3,141592</math></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>r</math></p> <p style="text-align: right;"><math>A = \pi \times r \times r = \pi r^2</math>   <math>P = 2 \times \pi \times r</math></p>	

# FORMULES DE VOLUMES

<p style="text-align: center;"><b>Pavé droit</b></p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>L</math></p> <p><math>L</math> : Longueur <math>l</math> : largeur <math>h</math> : hauteur</p> <p style="text-align: right;"><math>V = L \times l \times h</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Cube</b></p> <p><math>c</math> : côté du cube</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>c</math></p> <p style="text-align: right;"><math>V = c \times c \times c = c^3</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Prisme droit</b></p> <p><math>B</math> : aire de la base <math>h</math> : hauteur du prisme</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>h</math></p> <p style="text-align: right;"><math>V = B \times h</math></p> <p><math>p</math> : périmètre de la base</p> <p style="text-align: right;"><i>Aire latérale</i> = <math>p \times h</math></p>
<p style="text-align: center;"><b>Cylindre de révolution</b></p> <p>La formule est la même que pour le prisme droit. Comme la base est un disque de rayon <math>r</math>, on a :</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>r</math></p> <p style="text-align: right;"><math>V = \pi \times r \times r \times h = \pi r^2 h</math></p> <p style="text-align: right;"><i>Aire latérale</i> = <math>2\pi r h</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Cône</b></p> <p><math>r</math> : rayon du disque de base <math>h</math> : hauteur du cône</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>r</math></p> <p style="text-align: right;"><math>V = \frac{1}{3} \pi r^2 h</math></p>	<p style="text-align: center;"><b>Pyramide</b></p> <p><math>B</math> : aire de la base de la pyramide <math>h</math> : hauteur de la pyramide</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p style="text-align: center;"><math>h</math></p> <p style="text-align: right;"><math>V = \frac{1}{3} \times B \times h</math></p>